

GRATIS KURSUS
UDBYDES AF



Kultur- & Skoletjenesten
Midt- og Vestsjælland

Læring • Identitet • Videns • Dannelse • Kulturarv • Formidling



Byg spændende undervisningsforløb med digitale værktøjer

- I gang med digitale værktøjer

Formålet med kurset er at give dig inspiration til, hvordan digitale værktøjer kan inddrages meningsfuldt i arbejdet med undervisning på kulturinstitutioner, samt blive mere fortrolig med målgruppen.

Kursets indhold

På dette kursus kan du få inspiration til hvordan du kan anvende digitale værktøjer på en meningsfuld måde.

Der bliver mulighed for at afprøve værktøjerne i praksis og gives tid til at reflektere over hvorledes disse kan sættes i spil i relation til din egen praksis.

Kurset veksler mellem oplæg og perioder med hands on, hvor de digitale værktøjer afprøves med tid til efterfølgende refleksion.

Vi tager udgangspunkt i værktøjer som lægger op at gøre deltagerne aktive og medskabende; det vil bl.a. dreje sig om følgende Find2Learn, HP Reveal, Whoop, Otur, Thing Link + dilemma spil og opbygningen af dette.

De fleste værktøjer er gratis at anvende, enkelte kræver abonnement f.eks. Find2Learn og Thing Link - hvis nogen ønsker at arbejde med disse App's betaler vi efterfølgende et års, billigste, abonnement.

På kursusdagene vil vi undersøge muligheden for at en, eller flere, kulturaktører og skoler efterfølgende vil gå sammen om at udvikle fælles forløb - der vil være mulighed for at søge midler til sådanne projekter.

Målgruppe: Kulturaktører med interesse for at lære mere om arbejde med børn og unge

Tid: d. 28. oktober 2019

Klokken: 9.00 - 15.00

Sted: Ankerhus Sorø

Undervisere: Tom Stub Christiansen & Helle Damgaard Melin

Tilmelding: senest 1. september 2019 sendes til mwa@pha.dk



Dagens program

9.00 Intro

9.15 Børn og unges læring med digitale værktøjer med børn og unge

9.50 Lokationsbaserede værktøjer som Find2Learn, Otur og Woop.

11.15 Udvikling af idéer til eget didaktisk design

12.00 Frokost

12.45 Augmented Reality i undervisningen med fokus på HP Reveal og Thinglink

14.15 Fælles refleksion over mulighederne i anvendelsen af Augmented Reality på museer mv.

14.50 Opsamling på dagen

15.00 Tak for i dag



Kultur- & Skoletjenesten
Midt- og Vestsjælland
Læring • Identitet • Viden • Dannelse • Kulturarv • Formidling

ABSALON
PROFESSIONSHØJSKOLEN
ABSALON